

Ressources pour le programme : Compétences pour réussir

Organisation

Centre FORA

<https://www.centrefora.com>

✉ info@centrefora.com

Communication et Résolution de problèmes

Mesure ton niveau de confiance : Activité 2

Cette activité présente un questionnaire de 15 énoncés qui permettent à la personne apprenante de mesurer son niveau de confiance pour mieux le connaître. Elle est invitée à remplir ce questionnaire pour savoir à quel personnage elle ressemble : Addiah? Jonathan? Raphaël? Ou aucun des trois?

Ensuite, la personne apprenante prend le temps d'analyser ses réponses pour situer son niveau de confiance. Elle peut choisir parmi trois activités pour accéder aux stratégies utilisées par :

- Addiah à l'Activité 3
- Jonathan à l'Activité 4
- Jonathan à l'Activité 5

Alignement du CLAO

| Compétences | Groupe de tâches | Niveau |
|--|-------------------------------|---------------------|
| Compétence E — Gérer l'apprentissage | N/D | 2 |
| Compétence A — rechercher et utiliser de l'information | A1. Lire des textes continus. | 2 |
| Choisir un élément. | Choisir un élément. | Choisir un élément. |
| Choisir un élément. | Choisir un élément. | Choisir un élément. |
| Choisir un élément. | Choisir un élément. | Choisir un élément. |

Voies de transition (cochez toutes les cases qui s'appliquent)

- ☒ Emploi
- ☒ Formation en apprentissage
- ☒ Études secondaires

- ☐ Études postsecondaires
- ☒ Autonomie

Les « Compétences pour réussir » intégrées (cochez toutes les cases qui s'appliquent)

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Adaptabilité | <input type="checkbox"/> Calcul |
| <input type="checkbox"/> Collaboration | <input checked="" type="checkbox"/> Résolution de problèmes |
| <input checked="" type="checkbox"/> Communication | <input checked="" type="checkbox"/> Lecture |
| <input checked="" type="checkbox"/> Créativité et innovation | <input type="checkbox"/> Rédaction |
| <input checked="" type="checkbox"/> Compétences numériques | |

Notes concernant l'intégration des Compétences à réussir :

Communication : habileté à s'exprimer oralement et à partager des renseignements clairement et avec confiance

Créativité et innovation : habileté à augmenter sa confiance en soi et à faire preuve de créativité et d'innovation

Compétences numériques : habileté à suivre les directives dans l'activité animée

Résolution de problèmes : habileté à demander de l'aide au besoin afin de contribuer à sa formation et à des stratégies d'apprentissage

Lecture : habileté à lire et comprendre les directives et les renseignements